

Proyecto del Día 1

Llegó el momento más esperado de tu primer día de estudio. Vas a crear tu primer programa solo y lo vas a hacer aplicando todo lo que has aprendido a lo largo de esta jornada. Imagina esta situación: tu mejor amigo ha puesto una fábrica de cerveza y tiene todo listo. Su producto es fantástico, tiene cuerpo, buen sabor, buen color, el nivel justo de espuma... pero le falta una identidad. No se le ocurre qué nombre ponerle su cerveza para que tenga una identidad única y original. Entonces vienes tú y le dices "No te preocupes, yo voy a crear un programa que te va a hacer dos preguntas y luego te va a decir cuál es el nombre de tu cerveza". Así de simple.

Ya sé que en el mundo real no necesitaríamos desarrollar un software solo para hacer dos preguntas, pero hasta que aprendamos más funcionalidades los programas van a tener que mantenerse en el terreno de lo simple. Igualmente, si está recién comenzando, este va a ser todo un desafío.

Vas a crear un código en Python que le pida a tu amigo que responda dos preguntas que requieran una sola palabra cada una y que luego le muestre en pantalla esas palabras combinadas, para formar una marca creativa.

Puedes usar las preguntas que quieras. La idea es que el resultado sea original, creativo, y hasta cómico, y si quieres agregar dificultad al desafío, te sugiero que intentes que el nombre de la cerveza se imprima entre comillas. Recuerda que hay diferentes formas de que la función print muestre las comillas sin cortar el string, y que ingrese la impresión final en al menos dos líneas utilizando saltos de línea dentro del código.

Intenta hacerlo por tu cuenta y si se complica, no te preocupes, en la próxima elección lo vamos a resolver juntos.